

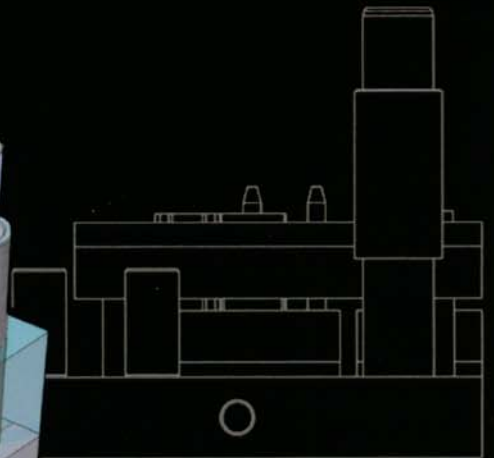
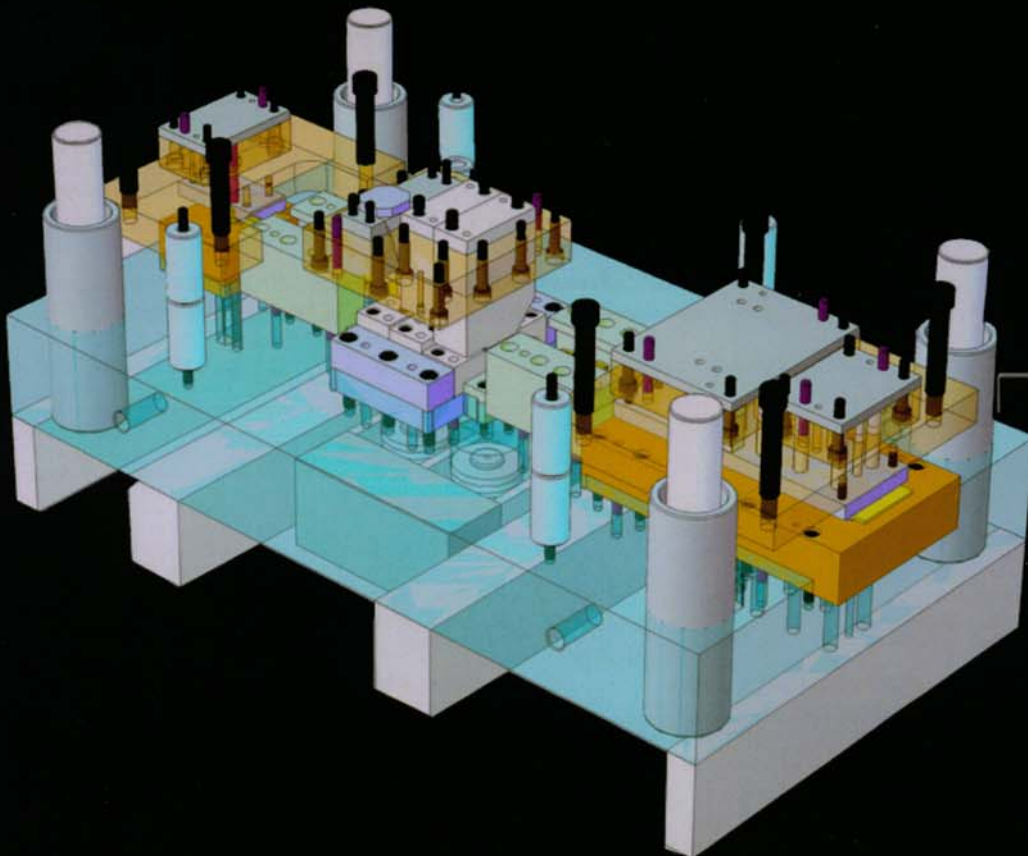
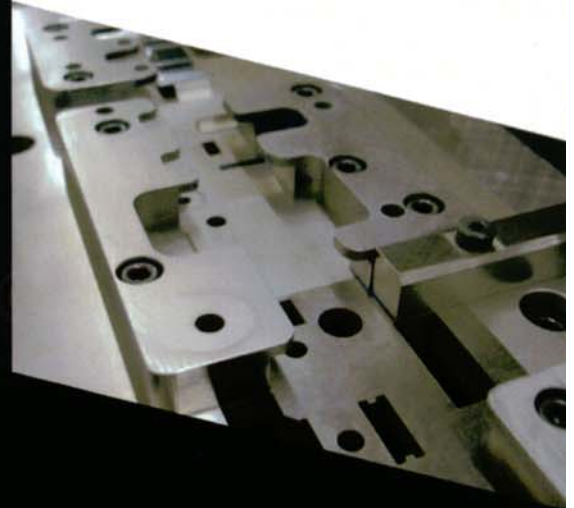
3次元はリードタイムを短縮し、エラーを減らす唯一のソリューションです。3次元は明瞭なコミュニケーションと協業を助けるユニバーサル言語です。3次元で得られる結果は2次元型設計法より優れています。

3DQuickTools社の製品はSolidWorksダイ設計者のためのアドイン・ソフトです。各製品は迅速にアンフォールドを行い、工程を定義し、パンチ&ダイ設計アセンブリ作成を自動化します。3DQuickPressはSolidWorksのeDrawingを巧みに活用して金型設計者の明瞭なコミュニケーションを支援します。

アンフォールド機能はユニークで強力です。インポート・パーツであるかSolidWorksネイティブのパーツであるかを問わず、ユーザーのフィーチャ認識を可能にします。スプリング・バックや曲げ展開補正をします。成形フィーチャを自動的、半自動的に認識してアンフォールドします。



## 金型設計者のための 3Dソリューション



**3D QuickTools Ltd.**

[www.3dquicktools.com](http://www.3dquicktools.com)

金型技術者が3D設計のパワーを利用するには：

# 最高の製品

## 機能

### インタフェース

- ▶3次元サーフェスとソリッド・モデルおよび2Dドローイングを読み込むフルレンジ・CADインタフェース

### 展開

- ▶モデル・データをクリーニングする特別ツール
- ▶モデリング機能
- ▶自動的にメタル・フィーチャを認識
- ▶変形フィーチャ、ベンドと曲げ代を扱う
- ▶ブランク形状とレイアウトを生成
- ▶さまざまなベンド条件をサポート
- ▶整備されたアンフォールド・マネージャ
- ▶加工するための設計

### ストリップ・レイアウト

- ▶ステーションをドラッグ&ドロップ、挿入/削除
- ▶3次元で即時フィードバック
- ▶異形パーツのためのストリップ
- ▶スクラップ設計
- ▶フィーチャのリネーム
- ▶ストック最適化
- ▶荷重中心の計算
- ▶スプリング・バック
- ▶自動関連性プロパティでストリップ・レイアウト作成
- ▶深絞り計算ツール
- ▶WYSIWYGブランク配置
- ▶ステーション・レイアウトでネスティング
- ▶アンフォールド・パーツをミラー
- ▶Excelへ出力してパンチ・デザインのコスト計算

### パンチ設計

- ▶カット&ベンド・パンチの自動生成
- ▶ユーザー定義のパンチ
- ▶ダイ・インサート
- ▶パンチ・フィーチャは全て編集可能
- ▶Production-Level-Templateウィザード
- ▶プログラムせずに簡単カスタマイズ
- ▶パンチ・ダイ設計ユーティリティ

### ダイセット設計

- ▶ユーザー定義可能なデータベース
- ▶自動穴作成
- ▶ホール・テーブルを編集
- ▶部品配置のツール
- ▶複合ダイとトランスファー・ダイをサポート
- ▶干渉検出
- ▶組織的ダイセット・アセンブリ
- ▶カタログ標準部品
- ▶プログラムなしでユーザー部品定義可能
- ▶ダイセット構造を修正するツール
- ▶ダイ・メカニズムのシミュレーション
- ▶自動BOMとレイアウトのクイック・ドローイング
- ▶アセンブリ・ドローイング生成
- ▶バールーン・ソートと自動ディメンショニング
- ▶レポートを生成

## 3D QuickTools Limited

Unit 115, No.5 Science Park West Avenue,  
Hong Kong Science Park, Shatin, N.T., Hong Kong  
Tel: +852 2788 2832 Fax: +852 2777 6676  
www.3dquicktools.com



## More ...

ストリップ・レイアウトとツール・レイアウトの設計手法は、これまでの煩わしい拘束や、親子関係、コンフィグの制約、アセンブリ・モデリングの複雑さに煩わされることなく、SolidWorksパーツ環境下で作業が可能。

ユーザーはダイ設計に集中することができ、3次元の関連性を維持しながらも、2次元システムと同様の高い結果を得ます。

ストリップをレイアウトするプロセスは2D指向ですが3次元が自動的に生成されます!

ユーザーはストリップ・レイアウト・マネージャを利用して、ツールが動作する工程(下穴、ノッチ、成形、ベンド)を設定します。

ステーションからステーションへのドラッグ&ドロップで設計を定義し直すことができます。

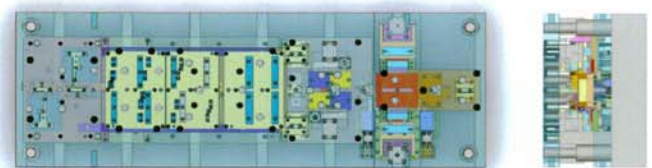
設計者は3Dヒストリーの制約や長い再構築時間に煩わされることがありません。パンチ設計とダイセット設計は非常に自動化されていて、プログラミング無しでユーザーの設計意図が実現できます。

このテクノロジーはProduction-Level-Templates (PLT) として知られ、この産業を革新するものです。設計意図を単純で最良の作業手順と高いパフォーマンスによって実現することができ、設計者は設計時間と2D作図を減らすことができます。

PLTテンプレートはPLTウィザードで簡単に作成されます。カット、ベンド、押し出し、ダイセット、などダイ設計工程の全ての場面とユーザー定義の方法を自動化することができます。

3DQuickPressには、他の多くの見所があります。バールーン・ソート、フィルタ付き自動ディメンション、詳細設計自動化ツール、CAMのための加工属性、2Dと3D部品のディテールのためのスケッチ機能強化などです。

3DQuickPress関連製品3DQuickForm、3DQuickStrip (モジュール)、3DQuickQuoteを知りたい方は販売店にコンタクトしてください。



66in x 23in



3DQuickPressの活躍  
Precision Tool System,  
Clinton, North Carolina,  
U.S.ご提供

日本代理店: 鹿取事務所

<http://www.quickpress.jp>

〒222-0002, 横浜市港北区師岡町1062-3

電話 & FAX : 045-549-1275

E-mail : [katori@quickpress.jp](mailto:katori@quickpress.jp)