



새로운 기능

곡면 절단 +

간섭 확인 +

자동 냉각 채널 +

비 표준 이젝터 +

표준 라이브러리 +

쉬운 워크플로우 +

마법사 스타일 UI +

비 표준 Moldbase +

Pocketing 자동 삽입 +

32/64-bits Win 7 & XP +

슬라이더 및 리프터 마법사 =

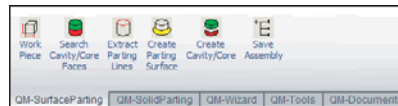
**MOLD DESIGN
SOLUTIONS**

3DQuickMold는 고성능 몰드금형 설계 프로그램입니다. 엔지니어가 복잡한 금형을 생성하고 테스트할 수 있습니다. 3DQuickMold는 SolidWorks에 Add-in 이 되는 금형 설계 솔루션으로, 3DQuickMold 고급 모델링 기능을 제공 하며 시간 절약과 생산성을 향상시켜 줍니다. 설계자에게 특정 기능을 사용하여 복잡한 Mold 설계를 빠르고 완벽하게 완료 할 수 있도록 지원합니다.

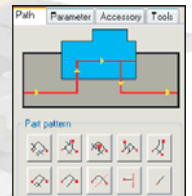


NEW

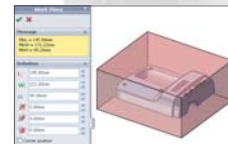
새로운 사용자 인터페이스 SolidWorks 안에서 3DQuickMold는 이제 완벽하게 차별화 됩니다. SolidWorks 명령 관리자를 통해 사용자는 다양한 방법으로 명령을 액세스하거나 자신의 단축키를 사용자 정의할 수 있습니다. 기존 3DQuickMold 사용자는 원래의 툴바를 사용 유지할 수 있습니다.



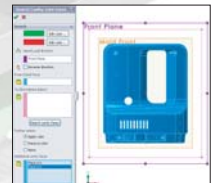
마법사 스타일의 사용자 인터페이스 기능이 그룹화 되었습니다. 사용자는 일반적으로 특정 모델에 대한 설계를 마법사 페이지를 따라 변경 할 수 있습니다.



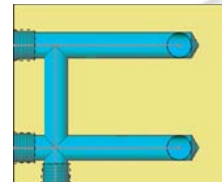
스마트 공작물 만들기 시스템은 사용자에게 미리 최적의 금형 크기를 제안합니다. 사용자는 설계 단계에서 크기를 편집할 수 있습니다.



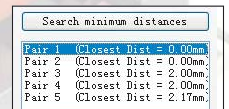
NEW Parting 기능
NEW Parting 메커니즘 기능은 마우스 클릭으로 오래된 형상을 대체할 수 있다.



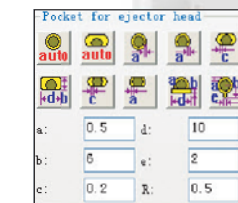
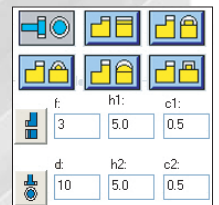
자동 냉각 채널 마법사 기반의 명령은 냉각 채널 선택을 폭 넓게 제공합니다.



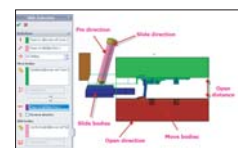
냉각 채널 간섭을 피하기 위해 냉각 채널과 금형 코어 사이의 거리 표시.



강력한 **ejector** 기능
10 세트 기능을 추가 하여 특별하게 **ejector pocketing**



인서트와 포켓을 만들고 삭제하는 기능과 사용자가 빠르고 자세하게 원형과 사각형으로 선택하여 사용할 수 있도록 준비되어 있다.



New side core 메커니즘 설계
New side core 설계 기능은 슬라이드 설계와 리프트 설계와 함께 애니메이션 기능을

시장 표준 금형 라이브러리 DME와 Hasco와 같은 주요 금형 부품 공급 업체와 동기화 하여 전체 라이브러리를 사용합니다.



제품 조립

코어 초점 / 캐비티 분리
새로운 SolidWorks 멀티 바디 기술을 기반으로 코어 및 캐비티 생성 속도를 향상시키고 매우 복잡한 코어/캐비티를 쉽게 구축 할 수 있다
Support of family and multi-cavity molds
부품에 사이드 코어 및 서브 부품을 삽입하고 사이드 코어 및 서브 삽입을 위한 pocketing 자동화 되어 제품 모델과 관련된 코어/캐비티가 자동으로 업데이트 된다



레이아웃 관리자

신속한 레이아웃 작업 멀티 캐비티 W/러너와 게이트 모든 레이아웃 미리보기
변수 제어 치수
캐비티의 방향, 위치 및 정렬에 대한 편집



몰드베이스 관리자

표준 몰드베이스 또는 원산지
DME, LKM, FUTABA, HASCO 에서 만들어 지고 다른 사용자 정의에 의해 라이브러리가 만들어진다
모든 모델링을 SolidWorks 형상으로 사용하고 오픈 GL 미리 선택하여 사용합니다
모든 몰드베이스 크기와 위치를 수정 할 수 있으며 기지를 주형으로 주형 플레이트를 추가 및 제거



이젝터 마법사

블레이드 이젝터, 스텝 이젝터 및 이젝터 슬라이브 지원 빠른 검색으로 정확한 이젝터 라이브러리 적용
플레이트 모든 위치에 자동으로 홀 적용
Automatically trimmed to plastic part



라이브러리 매니저

원본 SpidWorks 모델을 설계자의 기준을 충족하기 위해 라이브러리를 사용자 정의 하여 몰드 부품 및 하위 어셈블리에 추가 한다



냉각 마법사

패턴 기반의 냉각 경로 생성
매개변수로 위치를 제한하고 연결된 코어 및 캐비티 뷰를 변경 할 수 있다
가공에 대한 설계 채널 지향



Slide & Lifter Wizards

슬라이드 & 리프터 마법사
간결하고 표준화된 리프터 설계
최소 입력 지능형 슬라이드 만들기
화면을 통한 집적적인 매개변수 편집슬라이드 구조로 쉽게 적용 할 수 있는 리프터와 언더컷 적용



서브 삽입 마법사

신속 코어 / 다중 점근 방식을 사용하여 구멍에서 하위 인서트 컷
초기 하위 부품의 적용이 쉽다
매개변수에 의해 설계 진행 후 미리 보기를 통해 하위 개별 구성 요소를 삽입지정 한다
Save individual sub-insert components immediately



Feed Wizard

피드 마법사 전체 및 하프 라운드 자동 생성
사다리꼴과 U-모양 러너 적용 정밀 게이트, 사이드 게이트, 깊은 게이트 그리고 터널 게이트 생성
오픈 GL 미리보기 및 파라메트릭 설계



전극 마법사

추가 비용없이, 모델 내장
쉽고 빠르게 전극기구 생성
빠른 홀더 설계
자동으로 어셈블리를 생성